

キャラクター名
ストレリチア

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	10	経歴	銃で撃たれたことがある		
経験点	1780		忘れられないほど美味しい物を知っている 命を助けられたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	1	20	3
		敏捷度	6	1	14	2
体	6	筋力	8		14	2
		生命力	5	2	13	2
心	14	知力	4	10	28 + 2	5
		精神力	5	9	28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	2		
フェアリーティマー	10		
レンジャー	5		
セージ	8		

戦闘特技	
治癒適性	2122 p
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
魔法誘導	223 p
魔法拡大/数	226 p
MP軽減/フェアリーティマー	223 p
武器習熟/スタッフ	221 p
魔法収束	1B39 p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	11	1	14										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	11	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	8			
妖精魔法	10	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
66

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 聖印	
顔	
首 祈りのアミュレット	回復魔法の回復量+1
背中	
右手 能力増強の腕輪	知力ボーナス
腰 華美なる宝石飾り	
足	
その他 とんがり帽子	魔物知識判定+1

装備品	説明
左手 零のプレスレット	水・氷ダメージ-1

その他メモ	自動失敗チェック
●経歴 7年前、故郷が何者かに襲撃されたときに母親をかばって銃撃を受けた。 しかしその母親は命をかけてストレリチアを救出。 父親と逃亡するも父は寿命を迎え、以後、孤児として生活をする。 時折デジャヴで思い出す前世の記憶では「ヨウカン」という食べ物映っている。 しかしその食べ物を見つけることができず、短い余生のうちに食さねばと、製法を求めて旅に出る。	□□□□⑤
右手の甲に魔方陣がある。愛称は「ステア」	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

