

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ネヴァーフ			境遇	正体
出自 (効果)	冒険者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	15	9	8	12	17	6
ボーナス	4	5	3	2	4	5	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	6	5	2	5	6	2

HP	55
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胸部	パッドェッドアーマー					7			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	秘伝書								
能力値			6	0	5	0	6	10	10
スキル									
その他									
総計(右)			6	9					
総計(左)					5	12	6	10	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 13  
 所持金: 100  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
インタラプト	1							
効果:								
アイアンフィスト	1		パッシブ					
効果:								
ストロングスタイル	4	3	セットアップ					
効果:								
スペシャライズ:格闘	3		パッシブ					
効果:	選択武器種別の命中+[SL×D]、攻撃+[SL×D]							
スタンアタック	1	6	マイナー					
効果:	武器攻撃に+[SL×2]、HPダメージを与えた場合[スタン]を与える							
ドッジムーブ	1	2						
効果:	回避判定に+[SL+2]							
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ探知判定+1D、失敗時トラップ発動なし。							
リムーブトラップ	1							
効果:	トラップ解除判定+1D							
トレーニング:筋力	1							
効果:	筋力能力基本値に+3							
トレーニング:精神	1							
効果:	精神能力基本値に+3							
インテンション	1							
効果:	最大MPに+CL							
効果:								
効果:								
効果:								

うわようん よつよい  
 幼女じゃないのん！