キャラクター名

マシュー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ひとりぼっち	
嫉妬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェリパ	憧憬	3	①②③④⑤	
ヘルガー	憧憬	4	①②③④⑤	
フワル	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを宣言時使用可能。移動1
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断の出目+1　毎ターン及びBP終了時損傷1
メインクラス		臓物豚		オート	なし	自身	戦闘終了時、全員はらわたを修復して良い
サブクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	射撃、砲撃において大失敗は失敗扱いになる
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身以外に移動1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0-1	妨害1+転
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲4+爆
腕		たからもの		オート			人形
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1。妨害無効
				オート			