

キャラクター名 アルルカ・デマントイド	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	1080		何かの大会で優勝したことがある 伴侶がいた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	7	1		18 + 1	3	フェアリーティマー	4		
	敏捷度	11	1		22 + 2	4	スカウト	2		
体	筋力	2	1		7	1	バード	1		
	生命力	8			12	2	アルケミスト	1		
心	知力	10	2		24	4	ミスティック	4		
	精神力	11	1		24	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法拡大/数	226 p	エルフ語	○	○
代償軽減	1B30 p	交易共通語	○	○
	p	汎用蛮族語	○	
	p	魔動機文明語	○	○
	p	妖精語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
パークメイル	
幸運の星の導きを知る	
幸運は勝ち戦を授ける	
星は剣を導く	
星は安らぎをもらたす	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
小型のアコーディオン キラキラした玩具っぽいもの	2H			2d+ 0		0											
ミスティックロッド	2H			2d+ 0		0											
ミスティックオーブ	2H			2d+ 0		0											
ミスティックカード	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	3	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 8	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭 華美なる宝石飾り	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	E: ミスティックオーブ
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
「これでトドメです！ キミのような乱暴な魔物は、今すぐボクの舞台から降りて下さい！！」	□□□□⑤
まだ幼い頃に森深くの水辺で拾われ、旅芸人の一座で育ったエルフの少女。 性格は天真爛漫。辛いとき怖いときは自分が舞台に立っているつもりで弱気を押し込め、気合いを入れる。 過去、芸の大会（詳細考え中）で優勝し、国王の前で芸を披露する栄誉に浴したことがある。 そのとき国王に出身地を訊ねられて拾われた付近の地名を答えたことで、 むかし故郷の集落が蛮族の集団に襲われ、一番若かった彼女一人を皆で逃がして滅んだのだと知った。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
多くのエルフの血と引き換えに生き残ったにもかかわらず、小さすぎた彼女の中にエルフの風習文化は残っていない。 『集落全員の血で贖った自分が、集落を次代に繋ぐ役目を何も果たせない』という罪悪感を抱えている。	□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

