キャラクター名: ラヴァル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	67
冒険者Lv	7	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	-14500		魔物に襲われたことがある		
			師と呼べる人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	3		24	4
		敏捷度	6			19	3
体	5	筋力	3	1		9 + 2	1
		生命力	2	1		8	1
心	8	知力	8	1		17 + 1	3
		精神力	8	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	6		
レンジャー	3		
セージ	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	IB30 p		p
射手の体術	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラミス		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	8

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 シューター		合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 11	11	9											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 11	11	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳	ﾏｷﾞｽﾌｨｱ小 OP ｴﾌｪﾊﾞﾙ	
顔		
首	ﾏｷﾞｽﾌｨｱ小 OP ﾀｹﾞｻ	
背中	ガンベルト	
右手	筋力腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	ガンベルト	

装備品		説明
左手	知力指輪	

その他メモ

幼き時に故郷を魔物に襲われたことが記憶をうしなった
右も左もわからない時にお師匠様に出会った。
そこで修行して腕を磨いた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラヴァル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸×48	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のカードBx30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のカードAx8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□