

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ジャック・ザ・リッパー _____

ベースシークエンス		グラディウス			レベル	5
アザーシークエンス		ニュートリノ			性別	男
出生タイプ					年齢	20
出自	魔術		運命	なりかわり	瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率		
体	5	0	0	5	35 %	HP	557
知	5	0	0	5	35 %	MP	48
敏	16	8	2	26	56 %	移動時 ウィル	10
運	7	0	0	7	37 %	戦闘時 ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	サンクチュアリ	1	12						
武器 2	ラストホープ	2	4						
防具	マント			1			1		1
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		40	3	8	30	0	3	26	0
アーツ		4	8			8		25	
その他									
総計(1)		45 %	25	9 %	30 %	8	4 %	53	1
総計(2)		46 %	17	9 %	30 %	8	4 %	53	1
総計(両)		47 %	29	9 %	30 %	8	4 %	53	1

	所持品		
活動基本裝備			

所持金：
預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ダガー・エンハンス	2/5	0	パーマナント	自身	自身	1	
効果： ダガーによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果： 装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]							
スピードスター	5/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果： 行動値に+[5xAL]							
アンブッシュ	4/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果： 白兵攻撃と射撃攻撃が与えるダメージに+[2xAL]							
ヴァイタルインクリース	5/10	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：通常の方法で取得できない。自身の最大HPを+ [アーツLv] ×100。モルフ作成時に3Lvを自動取得。以降モルフLvが奇数になる度、アーツ取得数とは別に1Lvを自動取得する。							
スワップ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：モルフ作成時に自動取得。1D100のダイスロール時、1の位と10の位を好きに入れ替えることができる。例えば出目が37ならば、「37または73」として扱ってよい。							
コンヴァージョン	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：モルフ作成時に自動取得。攻撃時、ダメージ決定ダイスの直前に使用できる。固定値3につき1D6に置き換えてよい。例えばダメージ 2D6+4ならば、3D6+1に換算できる。							
ネファリウス	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：3Lv以上のモルフは、《インセンイ》を削除してこのアーツを自動取得。あなたは4ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、ターンの開始直前にMPを最大値まで回復させてよい。							
オールレンジ	1/1	0	アクション	遠距離	敵全体	0	
効果： 視界内にいる任意の数の対象に、白兵攻撃または射撃攻撃を行う。1ラウンドに1度使用可能。3Lv以上のモルフのみ取得可能。							
パラージ	1/1	0	インスタント	自身	敵全体	0	
効果： 次にあなたが行う攻撃の対象は、射程内にいる前列または後列のキャラクターすべてとなる。1ラウンドに1度使用可能。							
ベノム	2/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：攻撃の直前に使用できる。あなたの次の攻撃が命中したキャラクターは[猛毒状態]となる。毎ターン開始時[5xAL]の毒ダメージ。							
効果：							
効果：							
効果：							

弱点属性：光

攻撃/パターン
1d6を振り、[1, 4→A]、[2, 5→B]、[3, 6→C]
A：パラゾ、ブレイクダウンを使用して前列への全体攻撃
白兵命中45%、ダメージ1d6d
B：ベノム、オールレンジを使って後列への単体攻撃
白兵命中45%、10d6+1+[猛毒]
C：攻撃せずの様子を伺っている
何もしず終了