

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	18	18	6	15	6	9
ボーナス	2	6	6	2	5	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	8	8	2	7	2	3

HP	62
MP	53
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ワイヤーウィップ	至近	-2	10	0	0	0	0	0
左手	手提げバッグ								
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	ローブ					2			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具									
能力値			8	0	8	0	2	15	7
スキル	スペシャライズ：鞭		5	5				1	5
その他									
総計(右)			12	15					
総計(左)			14	5	9	7	2	16	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	2		9	+ 3 d
トラップ解除	8		2	10	+ 2 d
危険感知	7	2		9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量： 5
 最大重量： 16
 所持金： 2085
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
スペシャライズ：鞭	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 鞭使用時の命中+[SL]、ダメージ+[SL]								
インベナム	★	4	マイナー		自身	自動		
効果： メインで1点以上ダメージを与えたら毒(3)附着								
ドッジムーブ	3	2	リアクション		自身	回避		
効果： 回避判定の達成値に+[SL+2]								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器(至近)	範囲(選択)	命中		
効果： 命中判定に+[SL]								
ワイルドセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【感知】判定の達成値+2								
インタラプト	1	-		視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象のスキル使用を打ち消す								
サイドワインダー	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 鞭使用時のダメージに+【器用】								
アームズマスタリー：鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 鞭使用時の命中判定に+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング：器用	★							
効果：								
ファインドトラップ	★							
効果：								
きめてない	1							
効果：								

現在重量： 5
 最大重量： 16
 所持金： 2085
 預金・借金：