

キャラクター名
バイ・ツェペシユ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	
冒険者Lv	12	経歴	大失恋したことがある		
経験点	0		憧れの冒険者がいる 血縁者と死別したことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		18	3
体	9	敏捷度	7	14		30 + 2	5
		筋力	6			15	2
心	12	生命力	6	3		18	3
		知力	5	17		34 + 2	6
		精神力	7	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8	ライダー	12
フェアリーティマー	1		
マジテック	10		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
MP軽減/マジテック	IB33 p		p
射手の体術	IB29 p		p
鷹の目	IB30 p		p
足さばき	IB29 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
攻撃阻害	
騎獣強化	
HP強化	
攻撃阻害	
チャージ	
特殊能力解放	
HP超強化	
限界駆動	
獅子奮迅	
騎獣超強化	
バランス	
超過駆動	
パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	11	13	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のスプリントアーマー		15		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	13	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スマートカービン	1H	5	-1+1	2d+ 11	10	21											
射程10m、装填3				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 13	7

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	7			
魔動機術	10	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
57

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 蝙蝠の耳飾り	目に見えずとも行動可能 判定ペナを-2に
顔 マギスフィア小	オプション・クイックローダー
首 血水晶のチョーカー	HP-5
背中 マギスフィア小	オプション・ターゲットサイト
右手 疾風の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 バレットポーチ	名誉点50 MP+2
その他バレットポーチ	名誉点50 HP+2

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	
マジスフィア中	

その他メモ	自動失敗チェック
エルフの里にて生まれる。幸い親が元冒険者のため家族からの虐待等は受けず友人もでき、異貌を隠すためおどおどしていたせいかその友人に引っ張られて行動することが多かった。	□□□□⑤
しかしある時、何処で噂を聞きつけたかナイトメアを庇う者としてその友人が里を訪れた者に襲われる。その際、【異貌化】を行い襲った者を殺してしまう。	□□□□⑩
その後、ナイトメアを討った者として友人の手柄とし、自らの死亡を偽装し里を抜ける。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚
追加経験点80000	

