キャラクター名

馬子

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振りなおしはできなくなる。
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたがもつ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		斧		オート	3	0	白兵3
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		あるびの		オート	1	0~1	支援 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1