キャラクター名: アイラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	A-3-2 一定期間の記憶がない		
経験点	180		B-2-1 異種族の街で育った		
			A-5-2 まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	6			13	2
体	10	筋力	7			17	2
		生命力	8	1		19	3
心	4	知力	4			8	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	5	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 6	10	5	27										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 625 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

（サンプルキャラ　人間の戦士より作成）
記憶を無くして彷徨っていたところを、親切なドワーフ夫妻に保護され育てられた、人間の女の子。

性格はドワーフたちに似て一本気で戦いを求め、恋愛もせず日々修行に明け暮れていた。
流石に心配した育ての親たちが、他の人間に出会ってほしくて「記憶を探す旅に出たらどうだ」と勧め、成人と同時に旅に出る。
本人的には、修行の旅のつもり。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟