

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ネヴァーフ			境遇	放浪者
出自 (効果)	放浪者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	17	9	8	9	8	6
ボーナス	4	5	3	2	3	2	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	7	4	2	3	3	2

HP	55
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	鉢金					3			-1
胴部	シルバーチェーン				-1	8			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	7	11
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他									
総計(右)			8	10					
総計(左)			9	0	2	19	3	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 14
 所持金: 60
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	+筋力							
ボルテクスアタック	1		シナリオ1回		自身	自動成功		
効果:	ダメージ {CL×10}							
アームズマスタリー: 刀	1		パッシブ		自身	命中		
効果:	+1d							
トゥルーアイ	1	4	ダメージロールの直後		自身	自動成功		
効果:	武器の攻撃力÷2							
スピリットオブサムライ	1		パッシブ		自身	-		
効果:	己のレベルに合わせて剣が具現化される							
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果:	命中判定+ {SL+1}							
インサイト	1							
効果:	はったりや嘘を見抜く 精神判定+10							
アスレチック	1							
効果:	登攀、跳躍の判定+1D							
バイタリティ	1							
効果:	最大HPに+CL							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

スピリットオブサムライ 武器 刀→レベルが上がると勝手に刀が変わっていく