キャラクター名
クライヴ=バスタード

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	雄
称号クラス				**年齢**	27歳
種族	ドラゴネット			**境遇**	師匠
出自（効果）	闇の一族			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	12	13	9	9	15	9
ボーナス	6	4	4	3	3	5	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	6	5	3	3	6	4

HP	85
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	金剛の斧	至近	-2	18	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	バスターグリップ			2					
能力値			6	0	5	0	6	8	12
スキル			1	2		6	3		
その他									
総計(右)			6	22	2	25	8	6	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
バックパック・ベルトポーチ	
HPぽ	
ＨＰぽ	
MPぽ*4	

現在重量： 10		
最大重量： 26	所持金： 8340	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	あなたが行なう全攻撃のダメージに+2							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリ斧	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	斧使用時の命中判定に[スキルレベル×1]d							
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃時に同時発動	武器	単体	-	ーシナリオ1回	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[ＣＬ×10]ダメ。							
デュエルファイト	1	4	マイナー	-	自身	-	決戦時	
効果：	命中判定に1d、ダメージロールに+[スキルレベル×2]							
ラストブロー	3	-	ダメージロール直前	武器	単体	-	決戦時、ーシーン1回	
効果：	白兵攻撃時にダメージに+[スキルレベル×3]d							
スラッシュブロウ	2	3	ダメージロール直前	-	自身	-	1シーンに1回使用可能	
効果：	武器攻撃のダメージロールに＋［（ＳＬ× ２）Ｄ］ する。							
ワンオンワン	★	10	セットアップ	-	単体	-		
効果：	同一エンゲージに複数のキャラがいたとしても、決戦状態を作ることが出来る。							
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	SI*2体	命中		
効果：	同一エンゲージ内の対象に白兵攻撃。							
ナロ―シェイブ	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃対象が2体以上の時のダメージに+SId							
エキサイトバトル	2	-	パッシヴ	-	自身	-	決戦	
効果：	白兵攻撃のダメージに+SId。							
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中判定に+SI							
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	物防に+SI*2、魔防に+SI							
シックスセンス	★		パッシヴ	-	自分	-		
効果：	奇襲に対しマイナス補正なくリアクションを取れる。							
トレーニング筋力	★		パッシヴ					
効果：	筋力の基本値に+3							

メディオン：四肢が龍のそれであり、さらに翼も生えている。

とある貴族が保有していた暗殺者一族、その末席に名を連ねる筈だったドラグネット：メディオン。
が、彼は才に乏しく、幼い頃に見切りを付けられ捨てられてしまう。……もっとも、その貴族は直ぐに没落してしまうのだが。
路頭に迷う彼を拾ったのは、命の遣り取りを見世物にする剣闘士の一人だった。
食い扶持を稼ぐために、拾った男と同じく剣闘士として日々を過ごしたクライヴは、ある日から冒険者としても働くようになる。
目的は一つ、自身を捨てた一族への復讐。行方知れずとなった彼らを探り当てるため、情報収集として各地に足を運ぶ冒険者になったのだった。

ギルド成長点…6

キャラクター名：クライヴ=バスタード

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブロウストライカーⅠ	1	Ｆ１点	パッシブ				シナリオ一回	
効果：	スラッシュブロウの使用回数＋１							
トレーニング精神	★		パッシヴ					
効果：	精神の基本値に+3							
バイタリティ	★		パッシヴ					
効果：	HPに+CL							
トレーニング器用	★							
効果：	器用の基本値に+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								