キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	没落
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	12	9	18	7	15	9
ボーナス	2	4	3	6	2	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	3	8	3	6	4

HP	51
MP	72
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
左手									
頭部	メディテーションマスク					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	知識の書								
能力値			5	0	3	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	3	10	6	5	7
総計(左)			5	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8		1	9	+ 4 d
アイテム鑑定	8		1	9	+ 2 d
魔術判定	8		1	9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
ポーションホルダー	
MPポーション	
ハイMPポーション	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量： 5	
最大重量： 7	所持金： 預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： HPを３Ｄ＋ＣＬ×３点回復								
クイックヒール	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：								
ホーリーウェポン	2	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：								
	★							
効果：								
サモン：アラクネ	2	9	DR直後	20m	範囲（選択）	自動成功	1/MP	
効果： ダメージを-（SL）D点軽減								
サモン：シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術判定		
効果： HPを２Ｄ＋ＣＬ×２点回復								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	知力		
効果： SL×２追加。HP・MP回復、ダメージ増減、魔法攻撃の魔術硬貨。但し、ダイスで効果を求める魔術のみ								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	-		
効果： セットアップ時、エネミー判定可能								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： エネミー判定を一括で行う								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： エネミー判定時ダイス数＋2D								
トリビアリスト（初期スキル）	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： 知力判定に変更する								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 器用判定10以上で、戦闘不能解除								
	1							
効果：								

サモン・アラクネ
2D+10　ダメージ軽減
プロテクション
4D+10　ダメージ軽減

ヒール
ＨＰを３Ｄ＋ＣＬ×３＋１３点回復
サモン：シームルグ
ＨＰを２Ｄ＋ＣＬ×２＋１０点回復