キャラクター名: イリア=ドレイク

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	近所に芸術家が住んでいる(いた)		
経験点	400		大きな遺跡を発見したことがある		
			神器を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17 + 1	3
		敏捷度	8	1		16	2
体	11	筋力	9			20	3
		生命力	7			18	3
心	7	知力	9			16	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
マギテック	1		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 5	10	6	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
ビートルスキン		
高所攻撃		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能
ハンターLv3 コックLv2 ミートパッカーLv3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イリア=ドレイク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
架け橋のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ーーーーーー消費物ーーーーー	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
指輪分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□