キャラクター名

葵ひなた

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の理解者		オート	なし	自身	自身が攻撃マニューバを使用した際、攻撃対象の姉妹が持つ発狂状態の未練1つにつき攻撃判定の出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	各ターン開始時、最大行動値が「ドール全員の発狂状態の未練の数」だけ上昇
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		覚醒領域		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、判定出目+1
腕		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定のサイコロ出目を「6」にする（振り直し不可）
腕		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	判定を一回振り直す
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての白兵・肉弾攻撃判定－1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ジェネレーター		オート	なし	自身	最大行動値+2。このパーツがバトルパートIIに装備した時、自身に対して対応値8の「砲撃 対撃2＋衝撃＋全体攻撃」が発生する。これに対して「ラピッド」「ジャッジ」は使用できない。
胴		死体電流		オート	なし	自身	バトルパートにおいて元々のコストが3以上のマニューバのコストを-1（最低1）してよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定－1