キャラクター名

アカズキン

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	18歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
海岸	打ち寄せる波 白い砂浜 どこまでも広がる海 時折は魚が跳ねる あなたの記憶の中にある海 きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか?
父の腕	力強い父の手 厚頁に当たる硬い量言の感触 あなたの華奢な体を抱きしめてくれたその腕を あなたは覚えている その腕の持ち主はきっともういないけれど その腕〈もりだけでもいの支えになってくれる
少女	思い出せましたか? この世界に実り生くべ不の連鎖…功刻解によるかり遺産。人見知りだったけれど、誰しかり見てもらえる。同じ表情だった貴方たちはすべて消えくなった。でしか、不純物に一つ、約束を交わしたけれど…約束、なんだったどろう。今はまだ、思い出せない

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
本	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
翔	友情	3	①②③④⑤	
ノワール	依存	3	①②③④⑤	
ネクロマンサー	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	自身を含む、舞台上に存在する姉妹全員、望む攻撃マニューバを「ラピッド」で使用
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツひとつを選択。ターン終了まで選択パーツのマニューバを使用しても良い。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。ターン何回でも使用可能。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断。
胴		リミッター		オート	なし	自身	パーツが戦闘中に破損した時に宣言。最大行動値+2。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の達成値+1。バトルパートターン終了時、および戦闘終了時任意のパーツ。1つ損傷。
腕		たからもの		オート			