

キャラクター名
朔間零

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--|-----|---|
| ポジション | | 享年 | |
| メインクラス | | 暗示 | |
| サブクラス | | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 16 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|-------|----|----------|----|-------|-----|------|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 勅令 | | アクション | 2 | 効果参照 | 1ターンに1度だけ使用可。舞台上の手駒全員。望む攻撃マニューバを「ラピッド」で使用してよい。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | 覚醒領域 | | オート | | | 最大行動値+2 |
| 頭 | | リフレックス | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定-1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | 人形遣い | | アクション | 2 | 0-2 | 他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい。 |
| 腕 | | 束縛の糸 | | アクション | 2 | 0-2 | ターン終了まで、対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗となる。 |
| 腕 | | 糸引き | | ラピッド | 2 | 0-2 | 移動1 |
| 腕 | | パペット | | アクション | 4 | 効果参照 | 【かぎづめ】【ほね】【のうみそ】【はらわた】を持つホラー「パペット」1体をあなたと同じエリア上に配置する（同時に最大2体まで） |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 胴 | | トランジスタ | | オート | | | 腕部に損傷していない「リミッター」「携帯型バッテリー」を除く「最大行動値」を加算させるマニューバがある場合のみ、最大行動値+2 |
| 胴 | | 携帯型バッテリー | | オート | | | ターン開始時にこのパーツをコストとして損傷してよい。そのターン中のみ最大行動値+2 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |