キャラクター名

キララ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵出目＋１ |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | 出目＋１、ダメ＋１ |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃・切断判定出目＋１ |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | 単分子繊維 | | アクション | 2 | 0〜1 | 白兵１＋切断＋連撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防御２。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 胴 | | つぎはぎ | | オート | なし | 自身 | バトル終了時基本パーツと共に修復 |
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | 0 | 0〜3 | 「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」打ち消し |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |