キャラクター名

アポルオン2

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		数多の顎		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
		数多の羽音		アクション	3	自身	移動1
		数多の群		アクション	3	1～2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃
		数多の群がり		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
		群れ防御		ダメージ	0	自身	防御1
		無限の軍勢		ダメージ	1	自身	防御2
		群体		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了までマニューバ使用可能
		狩猟本能		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目＋」1
		無形の悪意		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1(全体攻撃は自身に対してのみ-1)
		密集		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化
		集合体自我		オート	なし	自身	最大行動値＋2
		全方位攻撃		オート	なし	自身	最大行動値＋2
		数多の複眼		オート	なし	自身	最大行動値＋1
		蟲の群れ		オート	なし	なし	
		蟲の群れ		オート	なし	なし	
		蟲の群れ		オート	なし	なし	