キャラクター名
タスラム

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ バロール	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	伝説の魔弾
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	4	1	2	1		8
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	25
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃	射撃	8r+1	0	7		
ダークネスブリンガー	射撃	12r+1	9	17		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：闇使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：エンジェルハイロゥ	3	2	メジャー	-	自身	自動		
効果：	クリティカル値を-Lv（最低値7）							
光の銃	5	2	セット	至近	自身	自動		
効果：	武器作成。射撃 命中0 攻撃力+Lv+2 ガードなし 視界							
小さな塵	5	2	メジャー	武器	-	射撃		
効果：	組み合わせた攻撃力を+[LV×2]							
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	射撃		
効果：	組み合わせた判定のダイスに+[LV+1]個する。							
ヒューマンズネイバー	3	-	常時	至近	自身	自動		
効果：	衝動判定を+LV個する。							
オリジン：レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	【精神】判定達成値に+[LV×2]する。							
オリジン：ミネラル	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	装甲値を+[LV×2]する。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								