キャラクター名: ゲイジ・レイジ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	田舎で育った		
経験点	1730		子供のころに家出したことがある		
			大ゲンカをしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11	2		17 + 2	3
		敏捷度	5	1		10	1
体	11	筋力	12	3		26 + 2	4
		生命力	8	4		23	3
心	5	知力	3	1		9	1
		精神力	8	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
鉄壁	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ビートルスキン		
パラライズミスト		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	7	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		27	-1	9
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 9	11	10	25										
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 9	11	10	35										
マトック	2H	20	-2	2d+ 7	10	10	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 7	13

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	石人の耳飾り　ほしい
顔	
首 ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ・ﾋｰﾘﾝｸﾞ	補助動作で中のポーションを使用可能
背中 ウェポンホルダー	
右手 <宗匠の腕輪>	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 <剛力の腕輪>	

その他メモ

ドワーフの村で育った少年。
ある理由で家族とケンカをし家を出てからは冒険者として生活している。

性格はやや真面目だがアホなせいでツッコミなのかボケなのかよくわからない
最初はどんなキャラのつもりで作ったのだったか、これもわからない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ゲイジ・レイジ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
天の架け橋亭エンブレム	○□□○□□
保存食７日間セットx9	○□□○□□
	○□□○□□
▽薬品・薬草▽	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
∟インジェクターx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
∟使用分x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
▽照明器具▽	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
丈夫なランタン	○□□○□□
油x10	○□□○□□
▼アルケミスト関連	○□□○□□
マテリアルカード緑・Bx20	○□□○□□
∟使用分x40	○□□○□□
マテリアルカード緑・Ax5	○□□○□□
∟使用分x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼その他・フレーバー	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
遺書	○□□○□□

所持金	預金・借金
6497 G	G

名誉アイテム	点数
専用化：フルメタルアーマー	50
丈夫なランタン	10
迅速の火縄壺	20

名誉点 所持 257 /合計 337