キャラクター名	プレイヤー名
ヘンゼル（アリス・ナイト）	

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	37

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	2	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
翼を	。
手術台	。
覆う影	。
動く死体	。
ネクロマンサー	。
絵	。
死人使い	。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
那智	信頼	3	①②③④⑤	
翔	独占	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、宝物を破損した際、いずれも狂気判定を受けない。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自分が殴ったとき次のカウントまで仲間が殴ったときに便乗できる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に姉妹が攻撃したとき出目とダメージ＋１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断　攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、白兵肉弾ダメージ+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		絵本（ヘンゼルとグレーテル）		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		けもしっぽ		オート	なし	自身	行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１