キャラクター名	プレイヤー名
ポロ	

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	
銃声	
亡者	
血の宴	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
紅	信頼	3	①②③④⑤	
オルミラ	保護	3	①②③④⑤	
フローラ	嫌悪	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒やし		オート	NA	NA	このドールに対する対話判定に+1
メインクラス		刹那		オート	NA	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外はラピッド、ジャッジでマニューバを使用できない
メインクラス		死神		オート	NA	自身	白兵攻撃のマニューバの攻撃判定において+１してもよい
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバーつをラピッドで使用してもよい。
腕		殺人あやとり（単分子繊維）		アクション	2	0-1	白兵攻撃２+切断+連撃　攻撃判定の出目+1
頭		「わっ」（発勁）		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可　移動１
頭		カンフー		オート	NA	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		テンタクル		ラピッド	1	0-1	移動妨害１
腕		たからもの		オート			レロックスの時計