

キャラクター名
アミナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	5

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
50：銃声	
00：最終戦争	
85：隠れ場所	
23：少女	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
紫夜	信頼	3 ①②③④⑤	
ユウナ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	自身	コア・バグを発生させ、敵の攻撃力や防御力を弱体化させる。コア・バグは、敵の攻撃力や防御力を弱体化させる。コア・バグは、敵の攻撃力や防御力を弱体化させる。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ習得する。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してよい。
		旅行パンフ		オート			たからもの。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低1)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		壊れた電子教材		オート			たからもの。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。