

キャラクター名
フランク・バーナード(Flank Bernard)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	22歳	性別	男
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30	%
出自	双子	経験	秘密	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	8r+2	1	Lv+8		素手に変形したもの。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
携帯電話	
アクセサリー (だてメガネ)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス枠	P	N		
アンディ	P 信頼	N 嫉妬		
家族	P 尽力	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CL:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果: C値を-[Lv]								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 「破壊の爪」装備だよ								
ターゲットロック	2	3	セット	視界	単体	自動		
効果: 対象攻撃時の攻撃力+[Lv*3]								
冥府の棺	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: (重圧でも使用可)暴走以外のバステ回復								
渴きの主	2	4	メジャー	//	単体	対決		
効果: 攻撃命中時HP+[Lv*4]回復								
体型維持	★		常時	至近	自身	自動		
効果:								
瀉血	★		//	//	//	//		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「これでフラムベルク要らずだね！」
 コードネームは先につけた兄のアンディのと対になるように考えてた。
 蜂と熊は不倶戴天だけどもあいや0
 これでもホントは剣とか使わせるつもりだった。赫き剣よりこっち(破壊の爪)のほうが強いんだもん(だだこね)
 兄とちがって、ファッションでメガネつけてる。アクセとして常備化させます。
 ちなみにアクセで消費する常備化ポイントは0。いいねえ。

現在のフルパワーコンボ:Bandersnatch Scratch(狂獣の一手)
 CL:キュマ、破壊の爪、ターゲットロック、アルゴスの眼使用
 C値:8(7) 攻撃力 16(20)
 達成値 [8+侵食値ボーナス]DX+2@8
 その狂獣の一撃を止めることは、時を止める"くらい"難しい。