

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	オス
称号クラス				年齢	4年
種族	エクスマキナ			境遇	没落
出自 (効果)	狩人			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	18	9	9	6	9
ボーナス	4	4	6	3	3	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	5	8	3	4	3	4

HP	47
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェミニナイフ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ジェミニナイフ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	8	0	3	12	9
スキル	アンビタスクリティ			7					
その他	ジェミニナイフ 捨て身の誓い		2	3	2				
総計(右)			7	14					
総計(左)			7	14	11	9	3	13	8
総計(両)			7	18					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
壊れた天使の人形	
バックパック	
冒険者セット	
EXHPP	
HMPP	
ポーションホルダー	
万能薬	
結界紋	

現在重量:	11	所持金:	20000	預金・借金:	2310
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インバナム	3							
効果:								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動成功	1/SN	
効果: 判定に+1D								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	20m	単体	敏捷		
効果: 対象の【精神】と対決、この時の判定に+2する。勝利するとBS:逆上を与える								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシヴ		自身			
効果: 命中+1D								
アンビタスクリティ	1		パッシヴ		自身			
効果: 基本①P.107参照								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 回避+1D								
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	回避		
効果: 回避判定達成値に+3								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	1/S	
効果: 基本①P.107参照								
	1							
効果:								
捨て身の誓い	1							
効果: 命中/回避判定に+2: 盾を装備してはいけない								
トラッキング	1							
効果: 足跡などの追跡に+1D								
トレーニング:敏捷	1							
効果: 敏捷基本値+3								
エリアサーチ	1							
効果: 警戒行動が可能								

フェルディナンド王子の飼い犬、四歳(♂)。

ケガで野垂れ死にしかけていたところを王子に拾われ、お城へと連れていかれて手厚い看病を・・・受けたまでは良かったが、診察した獣医が大変マッドなお方だった為体を半機械に改造された。

こうして、色々といじくりまわされた末に完成したのが人語を解してそれを操り、口とシッポで荷物を運び前足で器用にドアを開閉し、補助腕を使えばお箸とお椀もお手の物、改造猟犬"クロ(牙の意味を持つ)"である。

