

キャラクター名
帰れま30

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	魔術師A	カヴァー	魔術師
	ウロボロス					
オプション			年齢			性別
覚醒	死	衝動	吸血		初期侵食率	35 %
出自	妖精の親		経験	記憶喪失	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2		0			2	行動値	9
感覚	2		0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	0		1			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:妖精	1		情報:魔術	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:神秘	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スタッフ	白兵	2r-1	1	+2		RCのダイス+1個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:異界の妖精	
コネ:魔術師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
妖精の親:ベアトリス	P	N		
記憶の中の誰か	P	N		
"ボーマン"(ガレスのあだ名)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
喰らわれし費	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: オーヴァードに1点ダメージで攻撃力+Lv*3、1シーン1回								
餓えし影	2	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+Lv+2の射撃(RC)攻撃								
無形の影	★	4	メジャー	-	-	-	-	
効果: あらゆる判定を精神で、ラウンド1回								
破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果: オーヴァードにダメージでそのシーンの攻撃が装甲無視、シナリオLv回								
灰燼に帰すもの	2	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 喰らわれし費中で攻撃力+Lv*5、喰らわれし費解除								
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー			-		
効果: C値-Lv								
シャドウダイバー	★	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 感情を読み取る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

なんらかの事故で一度死に、オーヴァードとして覚醒する。しかしそれ以前の記憶を覚えておらず、どうしようもないところを妖精の親に拾われた。親には死んだと思われているだろう為、偽名を名乗り過ごしている。