キャラクター名: ガイルス=アルマインド

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	220		濡れ衣を着せられたことがある		
			○蛮族に忘れられない傷をつけられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	3	1		16 + 2	3
		敏捷度	4			16 + 2	3
体	15	筋力	9	1		25	4
		生命力	10	1		26	4
心	5	知力	16	3		24	4
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	1		
アルケミスト	1		
フィジカルマスター	3		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

魔剣ランク上昇A		
生来武器強化A		
属性付与		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	9	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣(フランベルジュ) 魔法の発動体	2H	23		2d+ 8	10	10	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	7

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

一般技能　ハンターLv3 コックlv3

ライダー技能をフィジカルマスター技能として代用している

ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーステータスーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー

昔同族に濡れ衣を着せられ、場所を追い出され暫く一人で暮らしていたがとある軍団の一人と仲良くなり
時々仲良くしていたが、ある時、その軍団が追い出されそうになり、危ない所を旅に出るついでと脱出を手伝った
その際に味方を守るために盾になったが、体に傷が残ってしまい、今でも残っている。
性格は紳士的で優しいが、敵対する相手には容赦なく、種族関係無く出会いは大切にするドレイクである
脱出の際にその軍団のリーダーとまた何処かで会おうと約束した。
仲間を助ける際は竜化も躊躇わない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ガイルス=アルマインド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携帯品セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
架け橋のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ーーー消費品ーーー	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【アルケミカード】	○□□○□□
Bカードx10	○□□○□□
	○□□○□□
【指輪各種】	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
消費物(消費品使用済み)	○□□○□□
指輪、腕輪消費分	○□□○□□
武器、防具消費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□