キャラクター名
ハユハ＝メリオット

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	14
種族	フィルボル			**境遇**	天啓
出自（効果）	英雄			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	8	9	28	22	25	9
ボーナス	3	2	3	9	7	8	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	3	2	3	12	8	11	4

HP	89
MP	184
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	叡智の指輪					2			
装身具	理知の宝玉								
能力値			2	0	3	0	11	11	8
スキル								3	
その他									
総計(右)			1	2	3	7	11	14	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8		2	10	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8		2	10	+ 2 d
エネミー識別	12		2	14	+ 2 d
アイテム鑑定	12		2	14	+ 2 d
魔術判定	12		4	16	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	古代竜の牙
異次元バッグ	グリモア
冒険者セット	理知の宝玉
使い魔【知力】	装備枠
使い魔【感知】	メトセラ文書
上等な衣服【小】	シルヴィア文書
筆記用具【小】	
小道具入れ	ハイHPポーション３個
ポーションホルダー	毒消し
ウェポンケース	万能薬*3
	蘇生薬

現在重量： 14		
最大重量： 21	所持金： 110796	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果： [2D]の無属性魔法ダメージを与える。１点でもダメージを与えた場合[威圧]を与える								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔を入手								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： [2D+10]の無属性魔法ダメージを与える。対象が「分類：動物、魔獣、霊獣」の場合対象の【魔法防御】を０として扱う。								
ガーディアン	1	-	DR直後	-	単体	自動成功		
効果： 使い魔１つをそのシナリオ中使用不可にしダメージ-CL*5								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： そのメインプロセスで行うサモナーのスキルに対するリアクションに-1D								
グレードサモナー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果 :魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+1D。ダイスでもとめるスキルにのみ効果あり								
ブラッドパクト	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： サモナースキルのコスト-SL								
サモン・アラクネー	2	9	ＤＲ直後	20m	範囲（選択）	自動成功		
効果： ダメージ軽減[ＳＬ]Ｄ　ＭＰ１回								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃と同時に使用。範囲を※単体に変更しダメージを+[ＣＬ*10]する								
トリックスター	1	-	罠発動直後	視界	自身	自動成功		
効果： トラップの効果を無効化する。この効果で無効化した罠は発動したことになる。シナリオ１回								
クウェリィ	2	-	メジャー	-	自身	自動成功		
効果： ＧＭに質問できる　シナリオＳＬ回								
フォースブリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 無属性の魔法ダメージを+[SL*4]								

フルネームはハユハ＝メリオット

母親直伝の信条第４条
”気にくわない奴は泣き叫んで気絶するまでぶちのめせ”

アンドロメダと契約中：現在汚染値3
“生贄の姫君”アンドロメダ（契約汚染値：３）
「他者の災厄を引き受ける」特性を持つ遺物。対応部位は肝臓。
当然、汚染も引き受けるため、最も自壊に近い位置にいる遺物でもある。
契約者は、以下の能力を得る。

《固有能力：スケープゴート》
タイミング：効果参照
射程：視界　対象：単体　代償：
効果：対象が躍進能力を用いた直後に使用する。この際、対象が受けるはずだった汚染値の上昇を契約者が受ける。また、シーン終了時には自身の汚染値を目標とした汚染判定を行うこと。
この能力こそが、アンドロメダが「最も自壊に近い遺物」と呼ばれる所以である。

《躍進能力：サクリファイス》
タイミング：判定の直後
射程：視界　対象：単体　代償：汚染値４
効果：命中判定の直後に使用する。行われる予定の攻撃の対象を「対象：単体」とし、契約者ひとりに変更する。

キャラクター名
ハユハ＝メリオット

プレイヤー名

所持品			
対毒符*2			
名馬			
折りたたみ梯子			
野営道具			
転移の呪符			
ＥＸＭＰポーション*4			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スウィフティ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	戦闘移動あるいはエンゲージからの離脱を行う							
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術		
効果：	[2D]の無属性魔法ダメージを与える。１点でもダメージを与えた場合【スリップ】を付与する							
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	サモナー呪文の範囲を視界（選択）に変更							
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術		
効果：	HPを２D+CL*2点回復							
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象を飛行状態にし、移動力を+SL*5							
ダブルキャスト	2	15	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	タイミング：メジャーの魔術を２つ行使できる							
ニゲイト	1	-	判定直後	30m	単体	自動成功		
効果：	クリティカルをなかったことにする							
バリアントマジック	2	12	DR直前	-	自身	自動成功		
効果：	魔術の効果+5D							
デモンズウェブ	1		パッシヴ		自身			
効果：	自身がスリップにした相手のあらゆる判定を-1D、スリップを解除するまで続く							
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	そのメインプロセスで使用する魔術の対象を範囲(選択)に変更する							
ランニングセット	1	6	ムーヴ		自身	自動成功		
効果：	このスキルと同時にマイナーアクションのスキルを1つ使用できる							
クラッシュバリア	2	12	マイナー		自身	自動成功		
効果：	そのメインプロセスで使用する魔術の対象の【魔法防御】を0とみなしてダメージを算出する（シーンSL回まで使用可）							
エキスパート	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：	魔術判定+1D							
ハイエキスパート	1		パッシヴ		自身			
効果：	エキスパートの効果に魔術のダメージ+2Dを追加							
フィジカルエンチャント	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	【器用】【筋力】【敏捷】のいずれかを+【SL+1】							
コーデックス	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：	シーン終了時までコーデックスを取得、取得時に任意のクラスを選択しそのクラスのスキルコスト-SL							
ヒーリングマスター	1	7	マイナー		自身	自動成功		
効果：	そのメインプロセスで使用するHP回復、MP回復のスキルの効果を+【知力基本値】、シナリオ3回							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	交渉や説得などの【精神】判定に+1D							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力基本値を+3							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	シナリオ開始時に３個のMPポーションを入手							
マジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術知識に関する【知力】判定に+1ｄ							
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	神話や伝説に関する【知力】判定+1Ｄ							

キャラクター名
ハユハ＝メリオット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アルケミ―ノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	錬金術に関する【知力】判定に+1D							
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	はったりや嘘を見抜く【精神】判定に+1D、嘘やはったりの内容までは分からない							
トレーニング：筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	単体	-		
効果：	ポーションを１つ使用できる							
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	歴史に関する【知力】判定+1D							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スキルのリアクションをする【精神】判定+1D							
トランプ	1		判定の直前		自身	自動成功		
効果：	情報収集判定+2D、シナリオ1回							
アニマルエンパシー	1		パッシヴ		自身			
効果：	動物と会話可能							
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：	MP最大値+CL							
イクイップリミット	1		パッシヴ		自身			
効果：	装備重量制限+5							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								