

キャラクター名
本田菊

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	バロール					
オプション			年齢	29	性別	男
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	純粹培養	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	1	2			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1	3	交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【コンセントレイト】 【黒の鉄槌】 【魔王の理】		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット		2			

所持品	
コネ: UGN幹部	
レザージャケット	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
理解者	P 親近感	N 嫉妬		
育ての親	P 尊敬	N 恥辱		
腐れ縁	P 友情	N 嫌気		
影山一夜	P 好奇心	N 脅威		
アーサー	P 慕情	N 脅威		
アルフレッド	P 執着	N 悔悟		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・バロール	2							
効果:								
黒の鉄槌	2	1	×ジャーアクション	視界		対決		
効果: 攻撃力+(Lv×2+2) 同じエンゲージにいる敵は攻撃出来ない								
魔王の理	1	2	×ジャーアクション			対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の値を+LV×2する								
黒星の門	1	2	×ジャーアクション					
効果: このエフェクトを組み合わせた場合、同じエンゲージにいる敵には攻撃出来ない、と記載されているエフェクトでも同じエンゲージに対して攻撃できる								
虚無の城壁	2	2	セットアッププロセス	至近	自身	自動		
効果: そのラウンドのあいだガード値をLv×3する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

なんか生まれたときから研究施設にいた。
 たぶん育ての親が幹部かなにかで、UGNで純粹培養された。
 外のことはちょっとよくわからないですけど、みんなだーくねすじいと呼ぶのでそう名乗ることにしました。
 春日くんはなんだろう…同じ天涯孤独で純粹培養された同僚なのかもしれない