

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|---------|-------|---------|-----|---------|
| メインクラス | プリースト | Lv.1: | | レベル | 13 |
| サポートクラス | ガンスリンガー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 250歳くらい |
| 種族 | フェイ | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自(効果) | 妖精騎士 | | | 目標 | 憧憬 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 15 | 24 | 18 | 9 | 7 | 22 | 9 |
| ボーナス | 5 | 8 | 6 | 3 | 2 | 7 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 0 | 1 | 1 | 3 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 5 | 10 | 6 | 4 | 3 | 10 | 4 |

| | |
|------|-----|
| HP | 106 |
| MP | 135 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ガンパード | 10m | 7 | 35 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | スニーキングスーツ | | | | | 8 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | 守護者のホルスター | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 10 | 0 | 6 | 0 | 10 | 9 | 10 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | 妖精天馬 | | | | | | | | 10 |
| 総計(右) | | | 17 | 35 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 6 | 9 | 10 | 9 | 20 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| ポーションホルダー | |
| ハイMPポーション*3 | |
| ハイHPポーション*2 | |
| 高位聖印 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 2
 最大重量: 30
 所持金: 1450
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|-------------------------------------|-----|--------|-----|-------|------|-------------|----|
| フェイ: ヴァルキリー | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 攻撃の魔法ダメージに+3 | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: | 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: | HPを3d+CL*3回復 | | | | | | | |
| キャリバー | 1 | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果: | キャリバー取得 | | | | | | | |
| アームズマスタリー: 魔導銃 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 命中+1d | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアチブ | | | 魔術 | 1/Sce | |
| 効果: | ヒールをイニシアチブに使用できる。 | | | | | | | |
| レイズ | 1 | 10 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: | 戦闘不能を回復する | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | | DR直後 | 20m | 単体 | | アコライト、1/Sin | |
| 効果: | ダメージを0にする | | | | | | | |
| キャリバーガンパード | 5 | | アイテム | | | | | |
| 効果: | キャリバーのデータ変更 | | | | | | | |
| ファニング | 2 | 5 | メジャー | 武器 | SL+1体 | 命中 | | |
| 効果: | 対象に射撃攻撃 | | | | | | | |
| テイルズシンボル | 1 | | アイテム | | | | | |
| 効果: | 専用アイテムを取得 | | | | | | | |
| タイニウエポン | 1 | | アイテム | | | | | |
| 効果: | 武器のデータを変更。キャリバーを指定 | | | | | | | |
| カウンターショット | 1 | | 判定直後 | 武器 | 単体 | 命中 | 1/Sin | |
| 効果: | 対象の命中判定値を魔導銃の命中判定で上回った場合、その攻撃を失敗させる | | | | | | | |
| カスタムガン | 3 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 命中に+6 | | | | | | | |
| エクシードショット | 3 | | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果: | 武器攻撃のダメージ+SL×10 | | | | | | | |

「アンズラ様に不埒な真似は許されんぞ？」
 一笑いながら銃口を突き付ける女。

アンズラに仕える乳母(ナニイ)兼護衛。二丁拳銃の使い手。
 生まれた時から彼女の面倒を見ているが、フェイの為外見は当時から変わっていない。
 教育方針は若干口うるさい方。

妖精郷に生まれ、戦乙女騎士団ヴァルキュリユルにて熟を上げていた親に鍛えられる幼少期を送り、自らもヴァルキュリユルに入る夢を持っていた。
 100歳を過ぎたある日、迷い込んだ旅人から外の世界の話聞いたことで、郷の外を見たいという望みを抱き旅立つ。
 飛び出してから数十年程は世界各地を行脚し、やがてベルリール王国へと流れ着く。
 その際受けた恩義を返す為、10年ほど留まっていたが、帝紀723年ベルリール王国が崩壊。ヴァレリアは辛くも生き延びたアルシオネ家の人々を連れ、エストネル王国へと共に逃げ延びる。

「ベルリール王国が蘇るその日まで、私がこの家の者を守ろう」
 あの日、交わした約束を守る為、今日もキャリバーを手にしている。

