キャラクター名
サクラ・ソメイ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16
種族	アーシアン			**境遇**	ドア
出自（効果）	想定外			**目標**	新目標

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	13	13	9	13	9	9
ボーナス	5	4	4	3	4	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	6	5	3	6	4	3

HP	71
MP	56
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	いたずら妖精の衣				1	8	4		
補助	ローグマント					4			
装身具	幸運のペンダント								
能力値			6	0	5	0	4	11	10
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			7	19	6	15	10	11	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バッグパック	
MPポーション	
ハイMPポーション	
HPぽ3	
MPぽ2	

現在重量：	8		
最大重量：	24	所持金： 266	預金・借金： 0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL*2]								
インタラプト	★	-	対象のｽｷﾙ使用時	視界	単体	-	1ｼﾅﾘｵｰ回	
効果： 対象が使用したスキルの効果を 打ち消す。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1d								
キャリバー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャリバーを装備可能。								
キャリバーガンパード	4	-	パッシブ	-		-		
効果： キャリバーの攻撃力をSI*3増やす。								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： そのメインプロセスで行なう武 器攻撃に対するリアクションの判定に ー1Ｄする								
ビ―スティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 命中判定に+SL+1ｄ。クリティカル：ＤＲ増加。								
ピアシングストライク	1	5	DR直前		自身	自動成功		
効果： DRに+SId								
カリキュレイト	★		イニシアチブ			自動成功	未行動時、ｼｰﾝ1回	
効果： イニシアチブプロセスにメインプロセスを行使可能。								
AM：魔導銃	★							
効果： 命中判定に+1ｄ								
ファニング	1	5	メジャー	武器	[SI+1] 体	命中	魔導銃	
効果： 対象に射撃攻撃。								
ドッジムーヴ	2	2	効果準拠		自身	自動成功		
効果： 回避判定に+ＳＩ+2								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：：戦闘移動、あるいはエンゲージ からの離脱を行なう。ただし、あなた のいるエンゲージが封鎖されている場 合、離脱はできない。								
マジックバレット	1	6	マイナー		自身	自動成功	魔導銃	
効果： ダメージに+SL*2D、かつ攻撃を無属性魔法攻撃に変更。								

効果１：セットアッププロセス。コスト8。装備者を隠密状態にする。このとき、同エンゲージに装備者以外がいても隠密状態になれる。
効果２：コスト3。20m以内の単体のリアクション判定の直後に使用。その達成値に－３する。ラウンド1回。
効果３：装備者は風属性になり、ムーブアクションで移動する代わりに飛行状態になれる。

カース１：装備者がシナリオにPCとして参加していた場合、装備者が何かしらのいたずらをシナリオ中に最低1回行わないとこの装備は消滅する。
カース２：装備者は待機行動を行えない。

普段はリア充の振りをしているが本当は最弱である社会人。ド凡人。
遠い音楽：何やら遠い故郷で聞いたような、どこの国のものとも知れない音楽を口ずさむ。
想定外：想定外の異世界転生でだいぶ精神お疲れ気味。
ドア：ドアが開いたら異世界に。
新目標：新たな目標を得てしまった。不本意であれ何であれ、その目的を達成するため動く。

染井　桜。
生前の世界では、コミュ障オタクながらもツイッター・インスタなどでリアルに充実してる日々を送っているように装っていた女性。人によく見られたいが、そもそも人と関わるのが苦手な女子。羅針〇帰りに道端で白く光る扉を見つけ、気が付いたら異世界エリンディルにいた。な、なにを言ってるかわからねぇと思うが(ry。
異世界に来たものの見逃がしたアニメその他があるのでできれば早めに帰りたい。帰りたいので帰る方法を探している。

上から
８７－６０－８５。Ｇカップ。

キャラクター名：サクラ・ソメイ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワンコインショット	1	4	DR直前		自身	自動成功	魔導銃	
効果：	【物防】【魔防】を-Sl*3してダメージを算出する。							
カルチャー：現代地球	★							
効果：	現代地球関連の知識判定に+1ｄ							
ビジランテ	★							
効果：	隠密状態を発見しようとする、 あるいは発見される時の対決の【感知】 判定に＋1Ｄする。							
ファインドトラップ	★							
効果：	トラップ探知に+1ｄ							
リムーブトラップ	★							
効果：	トラップ解除に+1ｄ							
フェンサーⅠ	1	F一点	効果参照	武器	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃と同時に使用。DRに攻撃の対象の数だけダイスを増加。							
トレーニング：器用	★							
効果：	器用基本値+3。							
トレーニング：筋力	★							
効果：	筋力基本値+3。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								