

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	オプショナル		年齢	30	性別	男性
覚醒	感染	衝動	憎悪	初期侵食率	32	%
出自	父親(母親不在)	経験	敵性組織	邂逅	保護者(霧谷雄吾)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	5	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	8r+5		8		同エンゲージの対象攻撃不可。マイナーで使用で達成値+5。
キックショット	射撃	8r+18		18		C:ノイマン+コンバットシステム+コントロールソート+アタックプログラム+雷攻撃[cost:11]
キックショット/100↑	射撃	12r+20		18		
キックショット・ゼロ	射撃	9r+18		18		C:ノイマン+コンバットシステム+コントロールソート+アタックプログラム+雷攻撃+雷攻撃封鎖[cost:13]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ:UGN幹部		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>家族</td> <td>P 幸福感</td> <td>N 悔悟</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>父親</td> <td>P 慕情</td> <td>N 猜疑心</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Dロイス:指導者-リーダーシップ</td> <td>P 遺志</td> <td>N 憤懣</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	家族	P 幸福感	N 悔悟			父親	P 慕情	N 猜疑心			Dロイス:指導者-リーダーシップ	P 遺志	N 憤懣				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タリ	消費																																										
家族	P 幸福感					N 悔悟																																												
父親	P 慕情					N 猜疑心																																												
Dロイス:指導者-リーダーシップ	P 遺志					N 憤懣																																												
	P					N																																												
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
コネ:要人への貸し																																																		
最大財産P:	12	残り財産P:																																																

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果:	C値-Lv							
コンバットシステム	2	3	メジャー/リアクション			射撃		
効果:	射撃ダイス+Lv+1							
コントロールソート	1	2	メジャー			射撃		
効果:	精神で判定							
零距离射撃	1	2	メジャー	至近		射撃		
効果:	同エンゲージの対象攻撃不可の武器を攻撃可能にする。ダイス+Lv。							
アタックプログラム	4	2	メジャー	武器		白兵/射撃		
効果:	白兵/射撃の達成値+Lv*2							
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器		白兵/射撃	80	
効果:	ガード装甲無視。シナリオLv回。							
フルインストール	3	5	イニシアチブ	至近			100	
効果:	R中ダイス+Lv*3							
雷攻撃	5	2	メジャー					
効果:	攻撃力+Lv*2							
生き字引	2	2	メジャー	至近	自身	意志		
効果:	すべての〈情報〉の代わりに情報収集可。ダイス+Lv							
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)			
効果:	効果に同意した対象は即座に戦闘移動を行う。自身は対象外。1シナリオLv回。							
ブリッククレーク	1	4d10	イニシアチブ	視界	単体		120	
効果:	対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。1シナリオ1回。組み合わせ不可。							
代謝制御	★		メジャー					
効果:	体調管理も思考制御もバッチリだ!!							
写真記憶	★		メジャー					
効果:	一度覚えたら忘れないよ!!							

アフリカ系アメリカ人の父親そっくりの日本人男性。
 英語で話しかけられるのが嫌なのでエセ関西弁で喋る。
 十数年前にジャームに襲われてオーヴァードに覚醒。母と片足を失った。
 その際母親が無意識にポルトアクションライフルの義足を生成し、以来片足がけつたいなことになっている。
 現状のUGNチルドレン制度に反対しており、上層部と折り合いが悪い。

