

キャラクター名
アイゼン・シュミット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	26歳
冒険者Lv	3	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	710		父親が旅に出ている(いた) のめり込む趣味がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			17	2
敏捷度	6			13	2
筋力	10	1		18	3
生命力	8			15	2
知力	9			16	2
精神力	5		1	13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		

戦闘特技			
防具習熟/金属鎧	222	p	p
武器習熟/ウォーハンマー	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	チェインメール		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	4	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+	4	10	7	16									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
ワインx2	○□□○□□

煙草	○□□○□□		
布	○□□○□□		
保存食(1週間分)	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	535	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	13	39	2d+	4	7	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP			
2d+	0/X	2d+	0	5	2d+	5	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 手袋	綿製
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 手袋	綿製

— その他メモ —

陽気で大雑把な性格の男性。
冒険者でありながら、鍛冶師でもある。
そのため、武器にかかる情熱は人一倍熱い。
ただし金属製に限る。

趣味は武器や防具を眺めること。
暇な時は武器店を周り、色々な武器・防具を見て回る。
見て回ることへのめり込み、気付いたら一日が過ぎていることもわりとある。

好きな物は煙草と酒。
まだ若いわりにオヤジ臭いという意識はなんとなくあるが、「おっさん」とは呼ばれたくない。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑲
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉙