キャラクター名: メメリア

プレイヤー名:

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別	女	年齢	さぁ…？それなりに若いよ？
冒険者Lv	2	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	1460		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	4			11	1
体	10	筋力	9			19	3
		生命力	8			18	3
心	16	知力	6	2		24 + 1	4
		精神力	4			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		
フィジカルマスター	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

コア耐久増強		
部位耐久増強		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

趣味は自分が綺麗に写るもの集め

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: メメリア

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

○冒険道具	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
手鏡x10	○□□○□□
	○□□○□□
○衣類	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
	○□□○□□
○食料品	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
○消耗品（薬品）	○□□○□□
	○□□○□□
○消耗品(その他)	○□□○□□
能力増強の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
○マテリアルカード	○□□○□□

所持金	預金・借金
3148 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 44 /合計 44