キャラクター名: ハクロー=アスター

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	12	15	7	11	9	6
ボーナス	4	4	5	2	3	3	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	7	2	5	3	2

HP	49
MP	41
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	3	12	9
スキル	ストライクスロー+コチョウ+グランアイン+マシンアーマー+捨て身の誓い		2	21	2	2	1		
その他	ピアシングストライク：+2D、アームズマスタリー：+1D								
総計(右)			8	25					
総計(左)			8	25	10	10	4	13	9
総計(両)			8	29					m
ダイス数			4 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6	1		7	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
エクストラMPポーション*6	
エクストラHPポーション*2	

現在重量： 5		
最大重量： 18	所持金： 710	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキルーつを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ストライクスロー	4							
効果：								
アンビデクスタリティ	1							
効果：								
アームズマスタリー：短剣	1							
効果：								
ピアシングストライク	2	5						
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
スタイル：コチョウ	1	6	マイナー		自身			
効果： 投射攻撃時、命中判定+1D、ダメージ+[3*SL]								
	1							
効果：								
捨て身の誓い	1							
効果： 命中・回避判定に+2、盾を装備してはいけない								
マシンアーマー	1		パッシヴ		自身			
効果： 物防+2、魔防+1								
リムーブトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果： トラップ解除判定に+1D								
マシンリム	1							
効果：								
フェイス：グランアイン	1							
効果：								
効果：								

出自：2-2『冒険者』　境遇：4-4『記憶喪失』　目的：2-1『好奇心』

・・・どうしてこうなったw　ゾロ目２回だし。

冒険者の両親の元に生まれる。
両親からは冒険者としての心得や探索・トラップに関する知識や技術を教わり、そして白兵戦、特にナイフの扱いの手ほどきを受けた。

そして冒険者になり独立したハクローだったが、とある遺跡で不可思議な事故に遭い、記憶喪失になってしまう。（当人はそのことはまったく覚えていない）

名前以外の全ての記憶を失ってしまったハクローだが、好奇心で再び冒険者となる。・・・この旅の果てに、彼は何を掴むのだろうか。

性格：礼儀正しい性格。　丁寧な口調。　パシリ体質。　そして若干厨二病気味。

左半身は機械であるが、そのことを周りに隠している。
また、昔『大切な人』と交わしたという約束を今でも大切にしている。（覚えているのは約束の内容だけで、相手は覚えていない。
その内容、相手は後述する）

＜裏（追加？）設定＞（拾えそうなら拾ってやってくださいな～）

実は前述の遺跡での事故の際に左半身を失い、幼馴染で冒険者仲間のアコ（キャライメージ：小悪魔、エクスマキナ）の体を融合させることで生命活動を維持している。（遺跡の主の攻撃からアコをかばい、左半身を消し飛ばされる。瀕死のハクローを救うため、アコはその身体を差し出し、遺跡の中枢ユニットの奇跡によりハクローは一命を取り留めた。しかし、その過程で記憶を失い、自分の半身がなぜ機械化しているのかを知らないままでいる。）