

キャラクター名
おそ松

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	2 x
メインクラス	□マネスク	暗示	幸福
サブクラス	□マネスク	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	21

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
血の宴	
廃棄されることへの恐怖	
お菓子	
【臆病】	臆病の最大値は、物をはなれてきた「隠れ家」のレベル、レベルは、隠れ家のレベルで決まっています。隠れ家のレベルは、隠れ家のレベルで決まっています。隠れ家のレベルは、隠れ家のレベルで決まっています。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	0	4	4
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	恋心	0 ①②③④⑤	
チョロ松	保護	0 ①②③④⑤	
一松	対抗	0 ①②③④⑤	
十四松	独占	0 ①②③④⑤	
とど松	恋心	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
ポジション		作戦		オート			
ポジション		看破		オート			
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	+2
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	うで、あしのコスト-1
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		臍物豚		オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エネルギーチューブ		オート			+2 デメリット
頭		アドレナリン		オート			+1
頭		リフレックス		オート			+1
頭		けもみみ		オート			
頭		カンフー		オート			
頭		よぶんなあたま		オート			+2
頭		はっけい		オート			
頭		リボン		オート			たからもの。実はとどちゃんのだったりする
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			