

キャラクター名
衛宮士郎

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	1	0	0	4		5	行動値	12
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	12
精神	1	0	3			4	戦闘移動	17
社会	3	0	0			3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	3		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果:								
間隙の魔術師	3		オート	視界				
効果: 対象が戦闘、全力移動時に任意の場所に移動可能								
縮地	5	2	オート					
効果: 移動で任意の場所に移動 シナリオ回								
バックスタブ	3		常時					
効果: 白兵の攻撃力+LV*5								
インフィニティウェポン	1		マイナー					
効果: 攻(LV+7) G値3の武器作成								
カスタマイズ	2		メジャー	武器				
効果: 判定D+LV								
スプリットアタック	4		メジャー		LV+1			
効果: 対象をLV+1体に変更する シーン1回								
支配の領域	1		オート					
効果: 対象ダイスロール後ダイス目を1つ1に変える シナリオLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								