キャラクター名：クリストファー・スレイン

プレイヤー名：

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	哲学者	性別		年齢	およそ2
冒険者Lv	5	経歴	神の声を聴いたことがある		
経験点	1960		決して叶わない願いがある		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10			15	2
		敏捷度	11			16	2
体	1	筋力	12			13	2
		生命力	11	1		13	2
心	13	知力	6	2		21	3
		精神力	16	3		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					2
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクＰ	○□□□○□□
クリームケーキx10	○□□□○□□
	○□□□○□□
ちくわへ貸し	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
70 G	G

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/確実化	IB38 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	5	28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 10	62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

生まれてすぐ人里へ降りたとき、偶然蛮族の人狩りに遭遇。人狩りはバジリスクの手先で、訪れた村の村人ごと連れ去られてしまう。そこの城のバジリスクは例によって石化させた人族を観賞用とする変態であり、倉庫に多くの石化した人族が保管されていた。そこで、石人間でありフロウライトは石化した人間と区別がつかない（少なくとも配下の低級蛮族には）ので、石化される前に倉庫へ送られてしまう。
これは好機、と倉庫内をくまなく調べた結果、魔法の書籍をはじめとする様々な知識が身についた。
倉庫に蛮族がやってくるときだけ体の動きを止め、誰もいなくなると活動する。そんな生活を送り数か月、もう時間の感覚がなくなりかけたある日、倉庫のどこからか、というよりどこからでもない場所から女性の声を聴いた。妖精神アステリアである。彼女の声に導かれた数日後、冒険者のＰＴがバジリスクを斃す。
リムーブカースで石化した人間の解呪を行っていたところ、かけられても石化したままの姿に冒険者ＰＴは驚き、事情を話し合う。行くあてもないので、彼らの所属する冒険者の宿で厄介になることになり、冒険者として活動を始める。
偉大な冒険者は神に会うこともあるという。自らを絶望から救ったアステリアに一度会いたいと思っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟