

キャラクター名
シェリー = パーシヴァル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。あんな感じだと安心だな…みんなと一緒にいたいな
翼を	高い高いところから一歩を踏み出した。でもどうなったんだろう？自分には翼はないけど…

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パール	信頼	3 ①②③④⑤	
ローク	嫌悪	3 ①②③④⑤	
スーザン	憧憬	3 ①②③④⑤	
マナ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定の出目+1
メインクラス		悪食		オート	なし	※	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のまにゅーばを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、変異3パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		猫のぬいぐるみ		オート			黒猫のぬいぐるみ。切り傷だらけ。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定で出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1