キャラクター名	プレイヤー名
パール	

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	30

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
鎖	鉄格子の外なのに、何かが胸を締め付ける。まだ、縛られている気しかしない。誰に、何に、ワカラナイ。
嫉妬	昔は幸せだった、温かかった、今はそんな自分すら妬ましい。世界の全てに嫉妬する。
戦火	貴方は銃弾の中、戦火の中、走っていた。どこまでも、どこまでも。戦は、どこかに行ってしまった。家族と、はぐれてしまった。貴方は、捕まってしまった。全ての絶望が押し寄せる。全ての災厄を身に受ける。それら全ては、この焦げた匂いに満ちていた

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ローク	信頼	3	①②③④⑤	
シェリー	憧憬	3	①②③④⑤	
スーザン	恋心	3	①②③④⑤	
マナ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	※	自身	任意の未練に狂気点に1点追加、ダメージ＋2
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程+1してもよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2＋連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		バスケット		オート	なし	なし	たからもの
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１