キャラクター名: オヤウ＝サクソモア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:風]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	0		大きな挫折をしたことがある		
			己に何らかの誓を立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	4			19	3
		生命力	5			20	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	5	0										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	5	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	5	5										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	5	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	5	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オヤウ＝サクソモア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食（一週間分） ○□□○□□
スカウトツール ○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0