

キャラクター名  
アストラル

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	2

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
秘密	誰にも言っていない秘密があった。それはとても恐ろしい。とても恥ずかしい。知られてはいけないこと。ああ、それなのに、あなた自身がその秘密を忘れてしまった。誰かに知られてはいないだろうか？
会話	友人とのなげない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、恋のこと。今になればどうでもよい雑談だけれど。思い出すと、凄まじく涙がこぼれてくる……。
亡者	記憶が定かでない。幼少期の出来事か、幼少期の出来事か、幼少期の出来事か。幼少期の出来事か、幼少期の出来事か、幼少期の出来事か。幼少期の出来事か、幼少期の出来事か、幼少期の出来事か。
双子	双子の兄弟と話すとき、あなたが誰かであるという記憶が、あなた自身にも残っている。でもあなたはそれを記憶しなかった。とても寂しい思い出だ。あなたが誰かであることを覚えている。あなたが誰かであることを覚えている。あなたが誰かであることを覚えている。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1
真月零	依存	1	①②③④⑤
九十九遊馬	憧憬	1	①②③④⑤
神代凌牙	保護	1	①②③④⑤
	感謝	1	①②③④⑤
		1	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド		0-3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	1(2)	2-4(3)	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	1(2)	0-2(1)	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	2(3)	1-3(2)	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		かわいい衣装		オート			執事服だ。そう、あの日、王妃様から頂いた…
胴		破れた写真		オート			そしてその後、二人で写真を撮った…他にもない、この写真だ