

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	商人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	18	10	12	13	12
ボーナス	3	5	6	3	4	4	4
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	7	7	3	5	5	4

HP	76
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	キルビイリ					8			-2
補助									
装身具									
能力値			7	0	7	0	5	12	9
スキル	A(+4)B(+1D)C(+2)		6						
その他									
総計(右)			13	11					
総計(左)					7	10	5	12	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
前回の報酬	
ファントム	

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 2776
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
①90/ウェポンルーラー	3	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果:	武器命中判定+4[SL+1]							
②28/キャリバー	1	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果:	アイテム【キャリバー】取得							
②29/ガンパート	1	-	アイテム	-	-	-	-	
効果:	キャリバーのデータを2丁拳銃に変更							
②30/ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中		
効果:	射程内の4[SLv+1]体に攻撃可能							
②27/アームズマスタリー	1	-	パッシヴ					
効果:	【魔動銃】命中+1D							
①91/スラッシュブロウ	1	-	DR直前					1シーン1回
効果:	ダメージ+[SL×2]D							
②29/クイックドロウ	1	2	マイナー			自動		
効果:	命中+1D							
②31/ワンコインショット	3	4	DR直前					
効果:	攻撃相手の物防・魔防を-6[SL×3]							
②31/ブレットレイブ	1	-	パッシヴ		同-インゲージ	自身		
効果:	相手の回避-1D							
②31/マジックバレット	2	6	マイナー			自身	自動	
効果:	ダメージに+4[SL×2]無属性魔法扱い							
①77/コンバットマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	あらゆる武器の命中+2							
①149/アスレチック	1	-	パッシヴ	-	-	筋力	-	
効果:	【筋力】判定+1D							
②69/マジカルハーブ	1							
効果:	シナリオ開始時MPポジション×3							

貴方は唯一の肉親である兄がいます。両親はいないけど二人と養父母で仲良く暮らしていました。
 ……あの日までは……
 兄が呪われた鎧をきるまでは。
 兄は変わってしまったかのようにも感じるし、変わってないような気もする、けどなんだろうこの胸騒ぎは。
 養父母からの願いで兄は見合いをすることになった、うまくいけばいいなあ。

兄の名前: セサル
 武器の名前: クリスティヌ

