

キャラクター名
ハーヴェイ・ニール

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	背徳軍
オプション		年齢		性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	37 %
出自	双子	経験	死と再生	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	43
肉体	4	1	3		3	11	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	13r+2	1	Lv+8		「爪」とはあるが、彼の凶器は鋭い歯そのものである

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
カジュアル	
自動巡回ソフト	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:実験体(ロストナンバー)	P	N		
ちょっと気に入らねえ:ヘレグ	P 執着	N 隔意		
同じ道をたどるのか:チェシャ	P 慈愛	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
鋼の肉体	1	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	HPを[(Lv)D+肉体]&暴走以外回復							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手データ変更							
さらなる波	2	2	メジャー			対決		
効果:	攻撃力を[Lv*2]							
先手必勝	2		常時	至近	自身	自動		
効果:	行動力+[Lv*3]侵食値+4							
ブレインシェイク	1	2	メジャー			対決		
効果:	組み合わせた攻撃に+放心							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	肉体の判定ダイスを+Lv							
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果:	どこでも走れる							
体型維持	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

初期経験点+20、150点で作成
 ハーヴェイは設定上攻撃能力のある部分と情報収集に特化している部分があるため、それぞれの特徴を別々のキャラに分けて作成。
 完全獣化した姿は、可愛いピンク色の毛を持つ、牙の鋭いハイエナ。
 ちなみに日常生活ではマスク、口枷などで口の中の鋭い歯を隠している。ごはんを食べるときは誰も見たことがない。