キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:**]バジリスク		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	11		24	4
		敏捷度	4	8		18	3
体	8	筋力	9	15		32	5
		生命力	8	28		44	7
心	9	知力	7	21		37	6
		精神力	9	37		55	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	ライダー	15
ソーサラー	3		
プリースト	15		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	頑強	IB29 p
ルーンマスター	IB34 p	ガーディアン	IB29 p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
鉄壁	IB30 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
防具の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	騎獣の献身
大型制御	水中騎乗
探索指令	バークメイル
タンデム	クリティカルレイ
攻撃指令	パラライズミスト
人馬一体	
空中騎乗	
遠隔指示	
呼び笛	
騎獣回避	
バランス	
特殊攻撃指令	
八面六腑	
騎獣回避 II	

名誉アイテム	点数
銀盾術	
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	銀鱗の煌盾				3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		9	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
サンダードラゴネット:Lv15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	20

HP
119

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 24

MP
109

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	9			
神聖魔法	15	21			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟