キャラクター名
ライアラード・ミュートラン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	3,1,3：目標としている人がいる（いた）		
経験点	14630		2,5,3：大切な人と生き別れている		
			2,5,5：過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	7		28	4
		敏捷度	5	4		20	3
体	2	筋力	2	11		15	2
		生命力	16	3		21	3
心	12	知力	4	3		19	3
		精神力	17	1		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9	ウォーリーダー	4
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
バード	1		
アルケミスト	1		
ライダー	7		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
狙撃	IB37 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
【キャッツアイ】		
【モラル】		
【騎獣強化】		
【遠隔指示】		
【HP強化】		
【高所攻撃】		
【特殊能力解放】		
【人馬一体】		
【HP超強化】		
【ヴォーパルウェポン】		
【軍師の知略】		
【神速の構え】		
【怒濤の攻陣II：旋風】		
【鉄壁の防陣II：鉄鎧】		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	11

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントボウガン・ソリッド 射程：20m。補助動作の武器の持ち替えで装填し、そのまま補助動作で射撃攻撃を行える。1回使うと、主動作で収納するまで使用不可	1H	5		2d+ 14	10	5	15										
ラピッドクロスボウ 射程：40m。ダメージ10(貫通2回)。2d目以降命中値ペナルティ－2。【ホプレッテン機動重弩弓法】発伝（ホプレッテン機動射撃術）を使用可能	2H	15		2d+ 14	10	5	30										
ポニーネッククロスボウ 射程：50m。この武器の携行時、移動力-5。【ホプレッテン機動重弩弓法】発伝（ホプレッテン機動射撃術）を使用可能	2H	15	-2	2d+ 12	10	8	40										
ジャベリン+戦旗槍 基本的にウェポンホルダー改に収納。系統：防御系	1H投	5	-1	2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	〈軍師徽章〉	鼓砲を使用するのに必要
耳	〈専用スポッタードール〉	《狙撃》時の命中に+4。最大HP+2
顔	〈ディスプレイサー・ガジェット〉	装飾品の装備部位を「任意」に変更して装備できる
首	〈ポーションインジェクター〉	ポーションを補助動作で使用できる。装填：インドミタブルポーション
背中	〈野伏のサーマルマント〉	火属性と水・冷属性のダメージを「-1」。「部位：背中」の装備品を追加装備できる。要レンジャー技能3レベル
右手	〈大きな手袋〉	本来より必要筋力が5超過する武器や盾を装備できる
腰	〈スローワーベルト〉	〈ポーションボール〉を持たせ、投げさせる。装填：インドミタブルポーション
足	〈黄金の拍車〉	騎獣（動物・幻獣）の移動力を+5
その他	〈ウェポンホルダー改〉	武器や盾を背中に2つまで保持できる。片方は戦旗槍収納用、もう片方はMシェル収納用

	装備品	説明
	〈えびら〉	矢、太矢を合計24本まで収納。要《武器習熟A/ボウ》または《武器習熟A/クロスボウ》
左手	〈大きな手袋〉	両手に装備、価格もセット価格
	〈アルケミーキット〉	（※Dガジェットで装備）賦術を使用するのに必要

その他メモ

■能力 ⇒ 3番目を選択
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+1D6+2D6) → 2[1,1]+11[5,6]+4[4]+8[5,3]+1[1]+4[1,3] → 30
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+1D6+2D6) → 10[5,5]+3[2,1]+3[3]+6[2,4]+2[2]+9[5,4] → 33
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+1D6+2D6) → 10[5,5]+5[4,1]+2[2]+10[6,4]+4[4]+11[6,5] → 42

■一般技能
執事 Lv4：ノーデンハイム家の使用人として鍛えられた。
家政夫 Lv4：ノーデンハイム家の使用人として鍛えられた。
兵士 Lv2：軍属経験アリ。

■経歴

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ライアラード・ミュートラン

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
〈冒険者セット〉	○□□○□□
〈着替えセット〉	○□□○□□
〈保存食（1週間分）〉	○□□○□□
〈ヒーリングポーション〉x2	○□□○□□
〈アウェイクポーション〉x3	○□□○□□
〈インドミタブルポーション〉x2	○□□○□□
〈太矢〉（12本）	○□□○□□
〈銀の太矢〉x8	○□□○□□
〈徹甲太矢〉（12本）	○□□○□□
〈閃牙の太矢〉x3	○□□○□□
〈魔力の太矢〉x3	○□□○□□
〈魔晶石（3点）〉x10	○□□○□□
〈専用楽器〉	○□□○□□
〈マテリアルカード（赤B）〉x9	○□□○□□
〈マテリアルカード（赤A）〉x10	○□□○□□
〈マテリアルカード（赤S）〉x3	○□□○□□
〈騎獣契約証（ヒポポタマス）〉	○□□○□□
〈騎獣契約証（ワイバーン）〉	○□□○□□
〈騎獣縮小の札II〉x3	○□□○□□
〈騎獣縮小の札III〉	○□□○□□
〈ビッグホーン〉	○□□○□□
〈騎獣用鎖かたびら〉x3	○□□○□□
〈ウィンドコート〉	○□□○□□
〈熱狂の飼い葉〉	○□□○□□
〈運命の楽譜（Lv1）〉	○□□○□□
〈ミュージックシェル〉	○□□○□□
〈ポーションボール〉x3	○□□○□□
〈陽光の魔符(+1)〉x2	○□□○□□
〈月光の魔符(+1)〉x2	○□□○□□
消費したアイテム	○□□○□□
売却したアイテム（差引分）	○□□○□□
食費	○□□○□□

所持金 69299 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
【個人専用装備】(喪失中)	
〈専用スポッタードール〉	50
〈専用楽器〉	50
【特殊装備】(喪失中)	
〈インスタントボウガン・ソリッド〉	30
〈ポニーネッククロスボウ〉	30
〈野伏のサーマルマント〉	20
〈戦旗槍〉	100
【流派】(喪失中)	
【エイントゥク十字弓道場】入門	50
《ニーショット》	20
	20
	50
	20
	30

名誉点 所持 628 /合計 1098