

キャラクター名
シnya・タズマード

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	9	経歴	派手な見栄を張っている(張っていた)		
経験点	210		本から大きな影響を受けたことがある 引きこもっていたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5		9	1
		敏捷度	4	1	9	1
体	8	筋力	7		15	2
		生命力	10	4	22	3
心	9	知力	9	8	26+1	4
		精神力	9	7	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	9		
レンジャー	1		
セージ	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		
鋭い目	2120 p	p
弱点看破	2121 p	p
魔法拡大/数	1B39 p	p
魔法誘導	1B32 p	p
鷹の目	1B30 p	p
魔法拡大/範囲	1B39 p	p
ダブルキャスト	1B37 p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
称号"若き脅威の芽を摘みし者"	10
聖印専用化	50
アルケミーキット専用化	50
名誉点 所持 204 /合計 314	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グロッパラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
6人用テント	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx15	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□

5点魔晶石x5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax8	○□□○□□
15点魔晶石	○□□○□□
10点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	420 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	6	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

装備品	説明
頭 差配の宝冠	同時回復において回復量を先に決定してから対象に振り分ける。
耳	
顔	
首 聖印	戦闘時: ラックの効果は半程(10以内)に他人に使用可能。この効果によるラックも、自身が使用した物として数えられる
背中 アルケミーキット	
右手 知性の指輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
地球からラクシアに転位するというトンデモな経緯で冒険者になった神官戻る方法を求めるよりも、ラクシアでの冒険を楽しみたいと考えている。ぽっちゃり体系である事を気にしており、出来れば細身のエルフでありたかったと思っています。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
TRPGサークルの部長でもあり、顧問の先生とも付き合いが長い。内原達が入部してから先生と川節の反応が素気なくなった事を密かに気	