

キャラクター名 相良 夏音	プレイヤー名
------------------	--------

種族		レベル	2
ジョブ	インフィルトレイター	カオスレート	0
国籍		性別	男
		年齢	15
クラブ		部	クラス
		3	年
		50	組
経緯	冒険		
好き	制服、ダンス		
嫌い	怪談、クスリ		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 16
学力	10	2	13	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	10		11	2d+ 3		
政治力	10	2	13	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 オートマチック			射程3 威力0 精度2 アウル変換インフィル
2 アサルトライフル			射程3 威力2
3 ロングコート			装甲1 物理制限、堅牢3
4 お金		1	
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
黒神 スコット	①②③④⑤		①②③④⑤
黄昏アナスタシア	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	撃退特別法	ストライクショット	回避射撃	解錠
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1 1 青春力	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助	
【生命力】限界値が[授業Lv×5]点上昇する	【政治力】の修正値が[授業Lv×2]点上昇する。	射程が2以上離れている目標に自分の攻撃が成功したときに使用可。	戦闘中、射程内の誰かがダメージを受けたときに使用できる。《アウル》1点を消費して、自分の携行品欄にある武器1つを選ぶ。指定能力の判定に成功すると、[授業Lv+その武器の射程]D6点だけそのダメージを軽減する	自分の登場していないイベントシーンの途中に使用できる。そのイベントシーンに登場できる(自分が行動済みでもよい)。戦闘シーンだった場合、速度0に配置する。セッションにつき[授業Lv×1]度まで使用できる	
授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	情報屋	特別講義			
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 補助	○ 常駐	○	○	○	
自分が調査判定に成功したとき、《アウル》を[コミュLv×1]点か、【お金】一個のいずれかを獲得できる。	【学力】の修正値が[コミュLv×2]点上昇する				

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5