

キャラクター名  
ニーナ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊された昔で忘れられた記憶、理不尽による涙、泣き叫び、怒り、呪い、やがて静か。それはきっと今も変わらないことで、これからはきっと、きっと……きっと希望なんて……あるわけがない。
会話	友人とのなにげない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、恋のこと。今になればどうでもいい雑談だけれど。思い出すと、素直に涙がこぼれてくる……。
覆う影	大きな黒い影があなたに覆いかぶさってくる。あなたはそれに驚いてとをされたのだ。思い出すと涙の中をかきもじりたくなる。憎い、あの影が憎い。あれはきっとあなたは蘇らせたヤリだ。間違いない。きっと。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(手鏡)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
はにこさんちの子	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ショオさんちの子	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【冷静】		オート	0	自分	行動判定において、出目+1してよい
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可
メインクラス		【失敗作】		オート	0	自分	攻撃判定・確率判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ修復する。この機能はコストとしては稼がない。
メインクラス		【死に続け】		ラピッド	0	自分	損傷している基本パーツを一つ修復する。
サブクラス		【再生】		ダメージ	1	自分	防御1、1ターンに何度も使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		【業軀】		オート	0	自分	バトルパート終了時にパーツを二つ修復。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	0	自分	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	0	自分	最大行動値+1
頭		【けもみみ】		オート	0	自分	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
胴		【しっぽ】		オート	0	自分	最大行動値+1
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自分	移動1
腕		【かた】		アクション	4	自分	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自分	移動1
				オート			
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【にくきりぼうちょう】		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
胴		【はらわた】		オート	0	0	なし
胴		【つぎはぎ】		オート	0	自分	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		【はらわた】		オート	0	0	なし
				オート			
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		【きもちいいくすり】		ダメージ	1	自分	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい